

TURNIEJ LEAGUE OF LEGENDS



§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. ORGANIZATOREM TURNIEJU JEST STOWARZYSZENIE STUDENTÓW BEST, Z SIEDZIBĄ W GMACHU GŁÓWNYM POLITECHNIKI WARSZAWSKIEJ ZNAJDUJĄCYM SIĘ NA PLACU POLITECHNIKI 1 P.142, 00-661 WARSZAWA.
2. TURNIEJ BGT ODBĘDZIE SIĘ W DNIACH 8 - 9 GRUDNIA 2018 ROKU.
3. TURNIEJ ODBYWAĆ SIĘ BĘDZIE ZGODNIE Z HARMONOGRAMEM USTALONYM PRZEZ ORGANIZATORA, DOSTĘPNYM NA STRONIE INTERNETOWEJ TURNIEJU WWW.BGT.NET.PL.

§ 2 WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU

1. WARUNKIEM UCZESTNICTWA W TURNIEJU JEST ZAPISANIE SIĘ NA TURNIEJ POPRZEZ STRONĘ INTERNETOWĄ WWW.BGT.NET.PL ORAZ ZAAKCEPTOWANIE POSTANOWIENI REGULAMINU TURNIEJU ORAZ NINIEJSZEGO REGULAMINU TURNIEJU LEAGUE OF LEGENDS.
2. LICZBA DRUŻYN BIORĄCYCH UDZIAŁ W TURNIEJU JEST OGRANICZONA DO 16. JEŻELI LICZBA CHĘTNYCH ZNACZĄCO BĘDZIE TĄ LICZBĘ PRZEKRACZAĆ ZOSTANĄ ZORGANIZOWANE ELIMINACJE ONLINE.
3. ZAPISY DO TURNIEJU ODBĘDĄ SIĘ W TERMINIE 22.10.18 - 02.11.18
4. EWENTUALNE ELIMINACJE ONLINE ODBĘDĄ SIĘ W TERMINIE 05.11.18 - 18.11.18
5. PO ZAKOŃCZENIU ELIMINACJI TWORZONA JEST LISTA REZERWOWA DRUŻYN.
6. ZAPISANI GRACZE MAJĄ OBOWIĄZEK STAWIĆ SIĘ W DNIU TURNIEJU O GODZINIE PODANEJ PRZEZ ORGANIZATORA W PUNKCIE REJESTRACYJNYM. W PRZYPADKU NIEOBECNOŚCI KTÓREGOKOLWIEK Z GRACZY NA MIEJSCE DRUŻYNY ZOSTAJE WPISANA PIERWSZA DRUŻYNA Z LISTY REZERWOWEJ.

§ 3 ORGANIZACJA ELIMINACJI ONLINE

1. ELIMINACJE ODBYWAJĄ SIĘ W DNIACH 05.11.19 - 18.11.18
2. ELIMINACJE ODBYWAJĄ SIĘ W DWÓCH RUNDACH: FAZIE GRUPOWEJ ORAZ FAZIE PLAY-OFF.
3. DRUŻYNY DZIELONE SĄ NA GRUPY, Z KTÓRYCH DO TURNIEJU ZAKWALIFIKUJE SIĘ 16 NAJLEPSZYCH DRUŻYN.
4. PO ZAPISACH ZOSTANIE OGŁOSZONY TERMINARZ RUND.
5. W KAŻDEJ RUNDZIE DRUŻYNY PRZYDZIELONE DO SIEBIE MAJĄ 7 DNI NA ROZEGRANIE MECZÓW.
6. O DOKŁADNEJ DACIE I GODZINIE MECZU DECYDUJĄ KAPITANOWIE DRUŻYN.
7. NA KONTA MAILOWE KAPITANÓW ZOSTANĄ WYSŁANE KONTAKTY DO POZOSTAŁYCH DRUŻYN Z GRUPY.
8. MECZ ROZGRYWANY JEST W SYSTEMIE BEST OF ONE (BO1).
9. PO ZAKOŃCZENIU MECZU, KAPITAN DRUŻYNY ZWYCIĘSKIEJ WYSYŁA MAIL ZE ZRZUTEM EKRANU POTWIERDZAJĄCYM WYGRANĄ. ADRES MAILOWY: BGT18@BEST.PW.EDU.PL ; TYTUŁ MAILA: [BGT][LOL]ELIMINACJE"NR GRUPY" "NR RUNDY". PO ZAKOŃCZENIU WSZYSTKICH MECZÓW SUMOWANE SĄ WYNIKI DRUŻYN WEDŁUG NASTĘPUJĄCEJ PUNKTACJI: ZA ZWYCIĘSTWO LUB WYGRANĄ WALKOWEREM 3 PKT; ZA REMIS 1 PKT; ZA PORĄŻKĘ 0 PKT; ZA WALKOWER -1 PKT
10. Z KAŻDEJ GRUPY DO ELIMINACJI DOSTAJĄ SIĘ DWIE DRUŻYNY Z NAJWIĘKSZĄ ILOŚCIĄ PUNKTÓW.
11. W PRZYPADKU GDY DRUŻYNY MAJĄ TĘ SAMĄ ILOŚĆ PUNKTÓW O AWANSIE DECYDUJE BEZPOŚREDNI MECZ BO1.
12. FAZA PLAY-OFF SKŁADA SIĘ Z JEDNEGO MECZU W SYSTEMIE BO1 POMIĘDZY PIERWSZĄ DRUŻYNĄ I DRUGĄ DRUŻYNĄ RÓŻNYCH GRUP (NP. ZWYCIĘZCA GRUPY A Z DRUGĄ DRUŻYNĄ GRUPY B), DRUŻYNY BĘDĄ LOSOWANE.
13. W PRZYPADKU GDY DRUŻYNY NIE ROZEGRAJĄ MIĘDZY SOBĄ WSZYSTKICH MECZÓW W DANEJ RUNDZIE, DOSTAJĄ 0 PKT ZA MECZ, KTÓRY NIE ZOSTAŁ ROZEGRANY W TERMINIE 7 DNI OD DATY ROZPOCZĘCIA DANEJ RUNDY.
14. ZWYCIĘZCA KAŻDEJ PARY W FAZIE PLAY-OFF ZOSTAJE ZAKWALIFIKOWANY DO GRY W FINAŁACH, KTÓRE ODBĘDĄ SIĘ 8-9 GRUDNIA 2018 R.
15. W CELU UNIKNIĘCIA OSZUSTW KAŻDA OSOBA Z DRUŻYNY ZAKWALIFIKOWANEJ DO FINAŁU MUSI PRZESŁAĆ SKAN LEGITYMACJI STUDENCKIEJ NA MAIL: BGT18@BEST.PW.EDU.PL ; TYTUŁ MAILA: [BGT][LOL] LEGITYMACJA. DOPUSZCZALNA JEST JEDNA OSOBA W DRUŻYNIE BEZ LEGITYMACJI STUDENCKIEJ. W PRZYPADKU NIE WYSŁANIA SKANÓW LEGITYMACJI, DRUŻYNA ZOSTAJE ZDYSKWALIFIKOWANA, A JEJ MIEJSCE ZAJMUJE PIERWSZA DRUŻYNA Z LISTY REZERWOWEJ.

§ 4 ORGANIZACJA TURNIEJU

1. TURNIEJ ODBYWA SIĘ NA KOMPUTERACH PC.
2. TURNIEJ ODBYWA SIĘ W DWÓCH FAZACH: FAZA GRUPOWA (DRUŻYNY ZOSTAJĄ ZAPISANE DO GRUP DROGĄ LOSOWANIA), FAZA PUCHAROWA.
3. W FAZIE GRUPOWEJ DRUŻYNY ZOSTANĄ PODZIELONE NA CZTERY GRUPY, PO CZTERY DRUŻYNY W KAŻDEJ. DRUŻYNY ROZGRYWAJĄ MECZE NA ZASADZIE "KAŻDY Z KAŻDYM".
4. W FAZIE GRUPOWEJ MECZE ROZGRYWANE SĄ W SYSTEMIE "BEST OF 1"
5. DRUŻYNA, KTÓRA PIERWSZA BANUJE WYBIERANA JEST POPRZECZ RZUT MONETĄ.
6. MIEJSCA W GRUPIE USTALANE SĄ NA PODSTAWIE ILOŚCI ZDOBYTYCH PUNKTÓW WEDŁUG ZASAD: ZA ZWYCIĘSTWO W MECZU/ WYGRANA PRZECZ WALKOWER 3 PKT; ZA REMIS W MECZU 1 PKT; ZA PRZEGRANĄ W MECZU 0 PKT; ZA WALKOWER -1 PKT
7. DO FAZY PUCHAROWEJ DOSTAJE SIĘ NAJLEPSZA DRUŻYNA Z NAJWIĘKSZĄ ILOŚCIĄ PUNKTÓW.
8. W PRZYPADKU, GDY DRUŻYNY MAJĄ JEDNAKOWĄ ILOŚĆ PUNKTÓW, O KOLEJNOŚCI DECYDUJE KOLEJNO: BEZPOŚREDNI MECZ; ILOŚĆ WYGRANYCH RUND; PONOWNY MECZ MIĘDZY TYMI ZESPOŁAMI.
9. W FAZIE PUCHAROWEJ DRUŻYNY ROZGRYWAJĄ MECZE WEDŁUG SYSTEMU PUCHAROWEGO - DRUŻYNA PRZEGRANA ODPADA Z TURNIEJU. MECZE ROZGRYWANE SĄ W SYSTEMIE BO3.
10. W FINALE TURNIEJU GRAJĄ ZE SOBĄ DWIE NAJLEPSZE DRUŻYNY Z FAZY PUCHAROWEJ W SYSTEMIE BO3.
11. ZESPOŁY, KTÓRE PRZEGRAJĄ W PÓŁFINAŁACH ZMIERZĄ SIĘ ZE SOBĄ W MECZU O TRZECIE MIEJSCE W SYSTEMIE BO3.
12. MECZE ROZGRYWAJĄ SIĘ W GODZINACH PODANYCH PRZECZ ORGANIZATORA W HARMONOGRAMIE TURNIEJU. W PRZYPADKU NIESTAWIENIA SIĘ DRUŻYNY NA MECZU OBOWIĄZUJE TZW. „WALKOWER” - DRUŻYNA, KTÓRA SIĘ NIE STAWIŁA PRZEGRYWA MECZ.
13. W PRZYPADKU UZASADNIONYCH PROBLEMÓW TECHNICZNYCH GRA JEST PAUZOWANA.
14. W PRZYPADKU, W KTÓRYM GRA NIE MOŻE ZOSTAĆ UKOŃCZONA ZWYCIĘZCA ZOSTANIE WYŁONIONY W NASTĘPUJĄCY SPOSÓB:
 - PRZYPADK 1 - WYGRYWA ZESPÓŁ, KTÓRY OSIĄGA PRZEWAGĘ W ZŁOCIE >10000G
 - PRZYPADK 2 - ŻADEN Z ZESPOŁÓW NIE OSIĄGA PRZEWAGI W ZŁOCIE >10000G, ZWYCIĘZCA ZOSTANIE WYŁONIONY PO ROZEGRANIU MECZU POWTÓRZONEGO.

§ 5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. PODCZAS TRWANIA TURNIEJU OBOWIĄZUJĄ WSZYSTKIE ZASADY ZAWARTE W OGÓLNYM REGULAMINIE TURNIEJU.
2. W PRZYPADKU SPORÓW POMIĘDZY GRACZAMI STRONĄ ROZSTRZYGAJĄCĄ JEST ORGANIZATOR TURNIEJU.
3. JAKIKOLWIEK AKT OSZUSTWA BĄDŹ PRÓBY OSZUSTWA, W TYM : CELOWE ROZŁĄCZANIE SIĘ, OCZYWISTE POZWOLENIE PRZECIWNIKOWI WYGRANIA MECZU, UŻYWANIE BŁĘDÓW GRY OKREŚLONYCH PRZEZ ORGANIZATORA JAKO NIESPORTOWE, NIESPORTOWE ZACHOWANIE LUB OGÓLNIE KŁOPOTLIWE (NP. KRZYK, WYŚMIIEWANIE, OBRAŻANIE NA CZACIE), SĄ SUROWO ZABRONIONE I GROŻĄ DYSKWALIFIKACJĄ Z TURNIEJU.
4. ORGANIZATOR NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA PROBLEMY W FUNKCJONOWANIU TURNIEJU, JEŻELI NASTĄPIŁY ONE NA SKUTEK ZDARZEŃ NIEZALEŻNYCH OD ORGANIZATORA ORAZ ZDARZEŃ, KTÓRYCH NIE MÓGŁ PRZEWIDZIEĆ LUB KTÓRYM NIE MÓGŁ ZAPOBIEC.

SĘDZIA GŁÓWNY TURNIEJU
JAKUB MATUSZEWSKI