

TURNIEJ FIFA19



§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. ORGANIZATOREM TURNIEJU JEST STOWARZYSZENIE STUDENTÓW BEST, Z SIEDZIBĄ W GMACHU GŁÓWNYM POLITECHNIKI WARSZAWSKIEJ ZNAJDUJĄCYM SIĘ NA PLACU POLITECHNIKI 1 P.142, 00-661 WARSZAWA.
2. TURNIEJ BGT ODBĘDZIE SIĘ W DNIACH 8 - 9 GRUDNIA 2018 ROKU.
3. TURNIEJ ODBYWAĆ SIĘ BĘDZIE ZGODNIE Z HARMONOGRAMEM USTALONYM PRZEZ ORGANIZATORA, DOSTĘPNYM NA STRONIE INTERNETOWEJ TURNIEJU WWW.BGT.NET.PL.

§ 2 WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU

1. WARUNKIEM UCZESTNICTWA W TURNIEJU JEST ZAPISANIE SIĘ NA TURNIEJ POPRZEZ STRONĘ INTERNETOWĄ WWW.BGT.NET.PL ORAZ ZAAKCEPTOWANIE POSTANOWIEŃ REGULAMINU TURNIEJU ORAZ NINIEJSZEGO REGULAMINU TURNIEJU FIFA 19.
2. LICZBA UCZESTNIKÓW BIORĄCYCH UDZIAŁ W TURNIEJU JEST OGRANICZONA DO 64. O UDZIALE W TURNIEJU DECYDUJE KOLEJNOŚĆ ZGŁOSZEŃ.
3. ZAPISY DO TURNIEJU ODBĘDĄ SIĘ W TERMINIE 5.11.18 - 16.11.18
4. PO ZAKOŃCZENIU ELIMINACJI TWORZONA JEST LISTA REZERWOWA DRUŻYN.
5. ZAPISANI GRACZE MAJĄ OBOWIĄZEK STAWIĆ SIĘ W DNIU TURNIEJU O GODZINIE PODANEJ PRZEZ ORGANIZATORA W PUNKCIE REJESTRACYJNYM. W PRZYPADKU NIEOBECNOŚCI KTÓREGOKOLWIEK Z GRACZY NA MIEJSCE DRUŻYNY ZOSTAJE WPISANA PIERWSZA DRUŻYNA Z LISTY REZERWOWEJ.

§ 3 ORGANIZACJA TURNIEJU

1. TURNIEJ ODBYWA SIĘ NA KONSOLACH PS4. JEDNO STANOWISKO SKŁADA SIĘ Z 1 KONSOLI, 2 MIEJSC DLA GRACZY, 2 PADÓW DO GRY ORAZ EKRAŃ/TELEWIZORA.
2. TURNIEJ ODBYWA SIĘ W DWÓCH FAZACH:
FAZA GRUPOWA (ZAWODNICY ZOSTAJĄ ZAPISANI DO GRUP DROGĄ LOSOWANIA),
FAZA PUCHAROWA.
3. W FAZIE GRUPOWEJ ZAWODNICY ZOSTAJĄ PODZIELENI NA 16 CZTEROOSOBOWYCH GRUP. UCZESTNICY ROZGRYWAJĄ MECZE NA ZASADZIE „KAŻDY Z KAŻDYM”.
4. MIEJSCA W GRUPIE USTALANE SĄ NA PODSTAWIE ILOŚCI ZDOBYTYCH PUNKTÓW WEDŁUG ZASAD:
ZA ZWYCIĘSTWO/WYGRANĄ PRZEZ WALKOWER W MECZU 3 PKT,
ZA REMIS W MECZU 1 PKT,
ZA PRZEGRANĄ W MECZU 0 PKT,
ZA WALKOWER -1P.
5. DO FAZY PUCHAROWEJ DOSTAJE SIĘ 2 GRACZY Z KAŻDEJ GRUPY Z NAJWIĘKSZĄ ILOŚCIĄ PUNKTÓW.
6. W PRZYPADKU GDY ZAWODNICY MAJĄ JEDNAKOWĄ ILOŚĆ PUNKTÓW, O KOLEJNOŚCI DECYDUJĄ KOLEJNO:
BEZPOŚREDNI MECZ,
BILANS BRAMEK,
WIĘKSZA ILOŚĆ ZDOBYTYCH BRAMEK,
MECZ ROZEGRANY NA ZASADACH USTALONYCH PRZEZ ORGANIZATORA TURNIEJU.
7. W FAZIE PUCHAROWEJ GRACZE ROZGRYWAJĄ MECZE WEDŁUG SYSTEMU PUCHAROWEGO – GRACZ PRZEGRANY ODPADA Z TURNIEJU.
8. W PRZYPADKU REMISU W REGULAMINOWYM CZASIE GRY, MECZ ROZSTRZYGA SIĘ W RZUTACH KARNYCH.
9. W FINALE TURNIEJU GRA ZE SOBĄ DWÓCH NAJLEPSZYCH GRACZY Z FAZY PUCHAROWEJ.
10. PRZEGRANI MECZÓW PÓŁFINAŁOWYCH ZMIERZĄ SIĘ ZE SOBĄ W MECZU O TRZECIE MIEJSCE.
11. MECZE ROZGRYWAJĄ SIĘ W GODZINACH PODANYCH PRZEZ ORGANIZATORA W HARMONOGRAMIE TURNIEJU. W PRZYPADKU NIESTAWIENIA SIĘ NA MECZU OBOWIĄZUJE TZW. „WALKOWER” - OSOBA, KTÓRA SIĘ NIE STAWIŁA, PRZEGRYWA MECZ Z WYNIKIEM 0:3.

§ 4 ZASADY MECZU

1. MECZE ROZGRYWANE SĄ WEDŁUG NASTĘPUJĄCYCH ZASAD:
CZAS TRWANIA POŁOWY W FAZIE GRUPOWEJ - 6 MIN.
CZAS TRWANIA POŁOWY W FAZIE PUCHAROWEJ - 6 MIN.
POGODA - BEZCHMURNY
KARTKI - WŁĄCZONE
SPALONE - WŁĄCZONE
KARNE - WŁĄCZONE
KAMERA - DOWOLNA
PRĘDKOŚĆ GRY - NORMALNA
2. USTAWIENIA KONTROLERA SĄ DOWOLNE Z WYŁĄCZENIEM SYSTEMU OBRONY, DOZWOLONY SYSTEM OBRONA TAKTYCZNA.
3. PRZED MECZEM ZAWODNIK MA MINUTĘ NA USTAWIENIE SKŁADU, KONTROLERA, FORMACJI DOSTĘPNYCH W GRZE ORAZ DOWOLNE USTAWIENIE WŁASNEJ TAKTYKI.
4. W TRAKCIE MECZU GRACZ MA MOŻLIWOŚĆ DOKONAĆ 3 ZMIAN. ZATRZYMANIE GRY MOŻE MIEĆ MIEJSCE TYLKO W PRZYPADKU GDY DANY GRACZ POSIADA PIŁKĘ.
5. GRACZE PRZED MECZEM DOKONUJĄ WYBORU DRUŻYNY. DOZWOLONE JEST WYBRANIE DWÓCH TAKICH SAMYCH DRUŻYN.
6. O STANIE AKTUALIZACJI SKŁADÓW W DNIU TURNIEJU DECYDUJE ORGANIZATOR TURNIEJU.

§ 5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. PODCZAS TRWANIA TURNIEJU OBOWIĄZUJĄ WSZYSTKIE ZASADY ZAWARTE W OGÓLNYM REGULAMINIE TURNIEJU.
2. W PRZYPADKU SPORÓW POMIĘDZY GRACZAMI STRONĄ ROZSTRZYGAJĄCĄ JEST ORGANIZATOR TURNIEJU.
3. JAKIKOLWIEK AKT OSZUSTWA BĄDŹ PRÓBY OSZUSTWA, W TYM : CELOWE ROZŁĄCZANIE SIĘ, OCZYWISTE POZWOLENIE PRZECIWNIKOWI WYGRANIA MECZU, UŻYWANIE BŁĘDÓW GRY OKREŚLONYCH PRZEZ ORGANIZATORA JAKO NIESPORTOWE, NIESPORTOWE ZACHOWANIE LUB OGÓLNIE KŁOPOTLIWE (NP. KRZYK, WYŚMIIEWANIE, OBRAŻANIE NA CZACIE), SĄ SUROWO ZABRONIONE I GROŻĄ DYSKWALIFIKACJĄ Z TURNIEJU.
4. ORGANIZATOR NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA PROBLEMY W FUNKCJONOWANIU TURNIEJU, JEŻELI NASTĄPIŁY ONE NA SKUTEK ZDARZEŃ NIEZALEŻNYCH OD ORGANIZATORA ORAZ ZDARZEŃ, KTÓRYCH NIE MÓGŁ PRZEWIDZIEĆ LUB KTÓRYM NIE MÓGŁ ZAPOBIEC.

SEDZIA GŁÓWNY TURNIEJU
JAKUB MATUSZEWSKI